

# SOSIALISASI PERANAN MASYARAKAT DALAM MENYIKAPI PENGARUH NEGATIF PENGGUNAAN TEKNOLOGI DI KELURAHAN KEMENANGAN TANI MEDAN SUMATERA UTARA

Roikestina, Sari Jusnita, Isdora, Purnama  
Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Audi Indonesia

*E-mail:*  
[roikestina@gmail.com](mailto:roikestina@gmail.com)

## Abstrak

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) ini bertujuan untuk meningkatkan pemahaman masyarakat Kelurahan Kemenangan Tani Medan mengenai dampak positif dan negatif penggunaan teknologi serta cara menggunakannya secara bijak. Metode yang digunakan meliputi ceramah, diskusi interaktif, pembagian leaflet, dan studi kasus. Kegiatan dilaksanakan pada 5 Februari 2022 di Balai Kelurahan Kemenangan Tani Medan. Hasil kegiatan menunjukkan peningkatan pemahaman masyarakat tentang penggunaan teknologi yang bertanggung jawab, serta kesadaran akan peran mereka dalam menciptakan lingkungan yang kondusif terkait penggunaan teknologi. Kegiatan ini mendapat antusiasme dari peserta dan direkomendasikan untuk dilakukan secara berkala dengan cakupan yang lebih luas.

Kata kunci: teknologi, dampak negatif, penggunaan bijak, sosialisasi, masyarakat

## Abstract

This Community Service Activity (PKM) aims to increase understanding among the community of Kelurahan Kemenangan Tani Medan regarding the positive and negative impacts of technology use and how to use it wisely. The methods used include lectures, interactive discussions, leaflet distribution, and case studies. The activity was held on February 5, 2022, at the Kelurahan Kemenangan Tani Medan Hall. The results showed an increase in community understanding of responsible technology use and awareness of their role in creating a conducive environment related to technology use. This activity received enthusiasm from participants and is recommended to be conducted regularly with broader coverage.

Keywords: technology, negative impacts, wise use, socialization, community

History:  
Received : 25 Februari 2020  
Revised : 10 Maret 2020  
Accepted: 23 Maret 2020  
Published: 25 Maret 2020

Publisher: LPPM Universitas Audi Indonesia  
Licensed: This work is licensed under  
[Attribution-NonCommercial-No  
Derivatives 4.0 International \(CC BY-NC-ND 4.0\)](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/)



## **PENDAHULUAN**

### **Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat pesat di era modern ini memberikan dampak yang signifikan bagi kehidupan masyarakat. Teknologi telah menjadi bagian yang tidak terpisahkan dalam berbagai aspek kehidupan, baik di bidang pendidikan, pekerjaan, hiburan, maupun interaksi sosial. Kemajuan teknologi telah membawa banyak kemudahan dan efisiensi dalam menjalankan aktivitas sehari-hari.

Namun di balik manfaat yang diberikan, penggunaan teknologi yang berlebihan dan tidak bijak juga dapat menimbulkan berbagai permasalahan dan dampak negatif. Beberapa dampak negatif yang sering muncul antara lain kecanduan terhadap teknologi (internet, game, media sosial), menurunnya interaksi sosial secara langsung, penyebaran informasi yang tidak benar atau hoaks, pelanggaran privasi dan keamanan data, serta dampak kesehatan seperti gangguan penglihatan, obesitas, dan lain sebagainya.

Masyarakat Kelurahan Kemenangan Tani Medan, sebagai salah satu wilayah dengan tingkat perkembangan yang pesat, tidak luput dari pengaruh teknologi dalam kehidupan sehari-hari. Oleh karena itu, masyarakat perlu diberikan pemahaman yang memadai mengenai pentingnya menggunakan teknologi secara bijak dan bertanggung jawab untuk menghindari dampak negatifnya.

### **Tujuan Kegiatan**

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) ini bertujuan untuk:

1. Meningkatkan pemahaman masyarakat Kelurahan Kemenangan Tani Medan mengenai dampak positif dan negatif penggunaan teknologi dalam kehidupan sehari-hari.
2. Memberikan edukasi dan wawasan kepada masyarakat tentang cara menggunakan teknologi secara bijak, sehat, dan bertanggung jawab.
3. Meningkatkan kesadaran masyarakat akan peran mereka dalam menciptakan lingkungan yang kondusif dan sehat terkait penggunaan teknologi, terutama di lingkungan keluarga dan masyarakat sekitar.

### **Sasaran Kegiatan**

Sasaran dari kegiatan PKM ini adalah masyarakat Kelurahan Kemenangan Tani Medan dari berbagai kalangan usia dan latar belakang pendidikan. Kegiatan ini diharapkan dapat menjangkau seluruh lapisan masyarakat, baik orang tua, remaja, maupun anak-anak, karena dampak penggunaan teknologi dapat mempengaruhi semua kelompok usia.

Dengan melibatkan seluruh lapisan masyarakat, diharapkan terjadi peningkatan pemahaman yang komprehensif tentang penggunaan teknologi yang baik dan bijak. Selain itu, dengan adanya kegiatan ini, diharapkan dapat tercipta lingkungan masyarakat yang sehat dan kondusif terkait penggunaan teknologi.

## **TINJAUAN PUSTAKA**

### **Dampak Positif Penggunaan Teknologi**

Teknologi informasi dan komunikasi telah membawa banyak manfaat dan kemudahan dalam kehidupan manusia. Beberapa dampak positif dari penggunaan teknologi antara lain:

1. Meningkatkan efisiensi dan produktivitas kerja:  
Dengan adanya teknologi, banyak pekerjaan yang dapat diselesaikan dengan lebih cepat dan efisien, seperti penggunaan perangkat lunak untuk mengolah data, aplikasi untuk mengatur jadwal, dan lain-lain.

2. Memudahkan akses informasi dan komunikasi:  
Teknologi internet dan media sosial telah mempermudah akses informasi dari seluruh dunia, serta memfasilitasi komunikasi jarak jauh dengan berbagai fitur seperti video call, pesan instan, dan lain-lain.
3. Memperluas jangkauan pemasaran dan bisnis  
Dengan adanya e-commerce dan media sosial, pelaku usaha dapat mempromosikan dan memasarkan produk mereka dengan lebih mudah dan menjangkau pasar yang lebih luas.
4. Membantu dalam bidang pendidikan dan penelitian: Teknologi telah memfasilitasi proses belajar mengajar dengan adanya e-learning, sumber informasi digital, dan alat bantu penelitian yang canggih.
5. Memudahkan transaksi keuangan dan perbankan: Layanan perbankan digital, pembayaran online, dan fintech telah mempermudah transaksi keuangan tanpa harus pergi ke bank atau membawa uang tunai.

### **Dampak Negatif Penggunaan Teknologi**

Di samping dampak positif yang diberikan, penggunaan teknologi yang berlebihan dan tidak bijak juga dapat menimbulkan berbagai dampak negatif, antara lain:

1. Kecanduan teknologi (internet, game, media sosial):  
Penggunaan berlebihan dapat menyebabkan seseorang menjadi kecanduan dan mengabaikan aktivitas penting lainnya dalam kehidupan sehari-hari.
2. Mengurangi interaksi sosial secara langsung:  
Dengan berkurangnya interaksi sosial secara langsung, dapat menyebabkan kurangnya keterampilan komunikasi dan empati dalam berinteraksi dengan orang lain.
3. Penyebaran informasi yang tidak benar/hoaks:  
Kemudahan dalam menyebarkan informasi di internet juga dapat disalahgunakan untuk menyebarkan informasi yang tidak benar atau hoaks.
4. Pelanggaran privasi dan keamanan data:  
Penggunaan teknologi yang tidak aman dapat membuka peluang terjadinya pelanggaran privasi dan pencurian data pribadi.
5. Dampak kesehatan seperti gangguan mata, obesitas, dan lain-lain:  
Penggunaan teknologi yang berlebihan, seperti terlalu lama menatap layar atau kurangnya aktivitas fisik, dapat berdampak buruk pada kesehatan.

### **Peran Masyarakat dalam Menghadapi Dampak Negatif Teknologi**

Masyarakat memiliki peran penting dalam meminimalisir dampak negatif penggunaan teknologi dan menciptakan lingkungan yang sehat terkait penggunaan teknologi, antara lain:

- 1) Menerapkan pola hidup sehat dan seimbang terkait penggunaan teknologi, seperti membatasi waktu penggunaan, melakukan aktivitas fisik, dan menjaga interaksi sosial secara langsung.
- 2) Meningkatkan literasi digital dan kemampuan memfilter informasi, sehingga dapat memilah informasi yang benar dan bermanfaat.
- 3) Melakukan pengawasan dan pendampingan terhadap anak/remaja dalam menggunakan teknologi, agar mereka dapat menggunakannya secara bijak dan positif.

- 4) Berpartisipasi dalam edukasi dan sosialisasi tentang penggunaan teknologi yang benar dan aman, baik di lingkungan keluarga, masyarakat, maupun institusi pendidikan.
- 5) Mendukung kebijakan dan peraturan yang mengatur penggunaan teknologi secara bertanggung jawab, serta melaporkan pelanggaran atau penyalahgunaan teknologi kepada pihak yang berwenang.

## **METODE PELAKSANAAN**

### **Waktu dan Tempat Pelaksanaan**

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) dengan tema "Sosialisasi Peranan Masyarakat Dalam Menyikapi Pengaruh Negatif Penggunaan Teknologi di Kelurahan Kemenangan Tani Medan" akan dilaksanakan pada:

Hari/Tanggal: Sabtu, 05 Februari tahun 2022

Waktu: Pukul 09.00 - 12.00 WIB

Tempat: Balai Kelurahan Kemenangan Tani Medan, Sumatera Utara

### **Metode Kegiatan**

Dalam pelaksanaan kegiatan PKM ini, beberapa metode yang akan digunakan antara lain:

#### 1. Ceramah dan presentasi:

Narasumber yang kompeten akan menyampaikan materi tentang dampak positif dan negatif penggunaan teknologi, serta cara menggunakannya secara bijak dan bertanggung jawab.

#### 2. Diskusi interaktif:

Peserta diajak untuk berpartisipasi aktif dalam sesi diskusi dan tanya jawab dengan narasumber, sehingga mereka dapat memperoleh pemahaman yang lebih mendalam dan dapat berbagi pengalaman terkait topik yang dibahas.

#### 3. Pembagian leaflet dan brosur:

Leaflet dan brosur yang berisi informasi penting tentang penggunaan teknologi yang sehat dan bijak akan dibagikan kepada peserta sebagai bahan bacaan dan referensi tambahan.

#### 4. Studi kasus dan simulasi:

Untuk meningkatkan pemahaman peserta, akan diberikan studi kasus dan simulasi tentang dampak negatif penggunaan teknologi serta cara mengatasinya dalam kehidupan sehari-hari.

### **Materi Kegiatan**

Materi yang akan disampaikan dalam kegiatan PKM ini meliputi:

- 1) Dampak positif dan negatif penggunaan teknologi dalam kehidupan sehari-hari.
- 2) Cara menggunakan teknologi secara bijak, sehat, dan bertanggung jawab, seperti membatasi waktu penggunaan, melakukan aktivitas fisik, menjaga interaksi sosial secara langsung, dan lain-lain.
- 3) Pentingnya literasi digital dan kemampuan memfilter informasi untuk menghindari penyebaran informasi yang tidak benar atau hoaks.
- 4) Peran masyarakat dalam menciptakan lingkungan yang kondusif dan sehat terkait penggunaan teknologi, seperti pengawasan terhadap anak/remaja, edukasi, dan mendukung kebijakan yang mengatur penggunaan teknologi secara bertanggung jawab.
- 5) Studi kasus dan simulasi tentang dampak negatif penggunaan teknologi serta cara mengatasinya dalam kehidupan sehari-hari.

## **PELAKSANAAN KEGIATAN**

## **Persiapan Kegiatan**

Sebelum pelaksanaan kegiatan PKM, beberapa persiapan yang dilakukan antara lain:

- 1) Membentuk kepanitiaan yang terdiri dari ketua, sekretaris, bendahara, dan anggota-anggota lainnya untuk mengorganisir dan mengkoordinir kegiatan.
- 2) Mengurus perizinan dan melakukan koordinasi dengan pihak Kelurahan Kemenangan Tani Medan terkait waktu, tempat, dan teknis pelaksanaan kegiatan.
- 3) Menyusun rundown acara dan mempersiapkan materi yang akan disampaikan oleh narasumber.
- 4) Mengundang narasumber yang kompeten dan memiliki pengetahuan mendalam tentang penggunaan teknologi secara bijak dan dampak negatifnya.
- 5) Menyiapkan perlengkapan dan sarana pendukung seperti sound system, laptop, proyektor, leaflet, brosur, dan lain-lain.
- 6) Mempromosikan dan mengundang masyarakat Kelurahan Kemenangan Tani Medan untuk mengikuti kegiatan melalui berbagai media seperti spanduk, poster, media sosial, dan lain-lain.

## **Pelaksanaan Kegiatan**

Kegiatan PKM dilaksanakan sesuai dengan waktu dan tempat yang telah dijadwalkan, yaitu pada:

Hari/Tanggal: Sabtu, Sabtu, 05 Februari tahun 2022

Waktu: Pukul 09.00 - 12.00 WIB

Tempat: Balai Kelurahan Kemenangan Tani Medan

Pada saat pelaksanaan, kegiatan berjalan dengan lancar dan dihadiri oleh masyarakat dari berbagai kalangan usia dan latar belakang pendidikan. Acara dimulai dengan pembukaan oleh ketua panitia, dilanjutkan dengan sambutan dari pihak Kelurahan Kemenangan Tani Medan.

Setelah itu, narasumber menyampaikan materi tentang dampak positif dan negatif penggunaan teknologi, serta cara menggunakannya secara bijak dan bertanggung jawab. Materi disampaikan dengan metode ceramah dan presentasi yang diselingi dengan diskusi interaktif dan tanya jawab dengan peserta.

Dalam sesi diskusi, banyak peserta yang aktif mengajukan pertanyaan dan berbagi pengalaman terkait dampak negatif penggunaan teknologi yang mereka alami dalam kehidupan sehari-hari. Narasumber dengan sabar memberikan penjelasan dan solusi yang dapat diterapkan untuk mengatasi masalah tersebut.

Setelah sesi diskusi, panitia membagikan leaflet dan brosur yang berisi informasi penting tentang penggunaan teknologi yang sehat dan bijak kepada seluruh peserta sebagai bahan bacaan dan referensi tambahan.

## **Hasil Kegiatan**

Kegiatan PKM ini secara umum berjalan dengan baik dan mendapat antusiasme dari masyarakat Kelurahan Kemenangan Tani Medan. Beberapa hasil yang dicapai antara lain:

- 1) Meningkatnya pemahaman masyarakat tentang dampak positif dan negatif penggunaan teknologi dalam kehidupan sehari-hari.
- 2) Masyarakat mendapatkan wawasan dan edukasi tentang cara menggunakan teknologi secara bijak, sehat, dan bertanggung jawab.

- 3) Meningkatnya kesadaran masyarakat akan peran mereka dalam menciptakan lingkungan yang kondusif dan sehat terkait penggunaan teknologi, terutama di lingkungan keluarga dan masyarakat sekitar.
- 4) Terjalannya komunikasi dan interaksi yang baik antara narasumber, panitia, dan peserta dalam membahas topik yang diangkat.
- 5) Terdistribusikannya leaflet dan brosur sebagai bahan bacaan dan referensi tambahan bagi masyarakat mengenai penggunaan teknologi yang bijak.

## **PENUTUP**

### **Kesimpulan**

Berdasarkan pelaksanaan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) dengan tema "Sosialisasi Peranan Masyarakat Dalam Menyikapi Pengaruh Negatif Penggunaan Teknologi di Kelurahan Kemenangan Tani Medan", dapat disimpulkan bahwa:

- 1) Kegiatan ini telah berhasil meningkatkan pemahaman masyarakat Kelurahan Kemenangan Tani Medan mengenai dampak positif dan negatif penggunaan teknologi dalam kehidupan sehari-hari.
- 2) Masyarakat mendapatkan edukasi dan wawasan tentang cara menggunakan teknologi secara bijak, sehat, dan bertanggung jawab, seperti membatasi waktu penggunaan, melakukan aktivitas fisik, menjaga interaksi sosial secara langsung, dan lain-lain.
- 3) Kegiatan ini telah meningkatkan kesadaran masyarakat akan peran mereka dalam menciptakan lingkungan yang kondusif dan sehat terkait penggunaan teknologi, baik di lingkungan keluarga maupun masyarakat sekitar.
- 4) Kegiatan berjalan dengan lancar dan mendapat antusiasme dari masyarakat Kelurahan Kemenangan Tani Medan, yang ditunjukkan dengan partisipasi aktif dalam diskusi dan tanya jawab.
- 5) Leaflet dan brosur yang dibagikan dapat menjadi bahan bacaan dan referensi tambahan bagi masyarakat untuk terus meningkatkan pemahaman tentang penggunaan teknologi yang bijak.

### **Saran**

Berdasarkan pelaksanaan kegiatan PKM ini, beberapa saran yang dapat diberikan antara lain:

- 1) Kegiatan serupa perlu terus dilakukan secara berkala untuk memastikan masyarakat selalu mendapatkan informasi dan edukasi terkini tentang perkembangan teknologi dan dampak-dampaknya.
- 2) Melibatkan lebih banyak narasumber dari berbagai bidang terkait, seperti psikolog, dokter, dan ahli teknologi informasi, untuk memberikan perspektif yang lebih komprehensif.
- 3) Mengembangkan metode penyampaian materi yang lebih interaktif dan menarik, seperti dengan menggunakan media audio-visual atau studi kasus yang lebih kontekstual.
- 4) Memperluas cakupan kegiatan tidak hanya di lingkup Kelurahan Kemenangan Tani Medan, tetapi juga ke wilayah lain yang membutuhkan edukasi serupa.
- 5) Melakukan evaluasi dan tindak lanjut secara berkala untuk memantau dampak kegiatan ini terhadap perubahan perilaku masyarakat dalam menggunakan teknologi secara bijak.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Prensky, M. (2001). Digital Natives, Digital Immigrants. *On the Horizon*, 9(5), 1-6.

- Griffiths, M. D. (2015). Behavioural Addiction and Substance Addiction Should Always Be Kept Separate? *International Journal of Behavioral Research and Psychology*, 3(1), 47-49.
- Young, K. S. (2004). Internet Addiction: A New Clinical Phenomenon and Its Consequences. *American Behavioral Scientist*, 48(4), 402-415.
- Christakis, D. A., & Moreno, M. A. (2009). Trapped in the Net: Will Internet Addiction Become a 21st-Century Epidemic? *Archives of Pediatrics & Adolescent Medicine*, 163(10), 959-960.
- Rideout, V. J., Foehr, U. G., & Roberts, D. F. (2010). *Generation M2: Media in the Lives of 8- to 18-Year-Olds*. Henry J. Kaiser Family Foundation.
- Khurana, A., Bleakley, A., Jordan, A. B., & Romer, D. (2015). The Protective Effects of Parental Monitoring and Internet Restriction on Adolescents' Risk of Online Harassment. *Journal of Youth and Adolescence*, 44(5), 1039-1047.