

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA PT ANDALAS JAYA PERKASA MEDAN

Marthin Yohannes Simanjuntak

Universitas Audi Indonesia

E-mail:

marthinyohannessimanjuntak@gmail.com

ABSTRAK :

Perkembangan sistem informasi yang semakin cepat menuntut perusahaan juga mengikuti perkembangan teknologi informasi yang semakin canggih agar kehidupan bisnis semakin maju, termasuk diantara nya adalah sistem penggajian pada perusahaan, permasalahan yang ada saat ini di PT. "Andalas Jaya Perkasa Medan" adalah cara perhitungan gaji yang kurang efisien dan sulitnya akses data informasi mengenai penggajian pegawai, dimungkinkannya data penggajian data hilang atau terselip di berkas-berkas lainnya yang sering menumpuk, kehilangan data penggajian pegawai dapat menyulitkan bagian keuangan untuk melakukan pengendalian atau kontrol terhadap penggajian pegawai. Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibuatlah sistem informasi penggajian berbasis android menggunakan metode waterfall, perancangan dan penganalisaan data dan sistem digambarkan menggunakan UML. Dengan adanya sistem informasi penggajian tersebut diharapkan dapat membantu pihak perusahaan memberikan informasi gaji karyawan lebih cepat, efektif dan efisien.

Kata Kunci: Information Systems, Employee Payroll, PT. Andalas Jaya Perkasa Medan

ABSTRACT :

The increasingly rapid development of information systems requires companies to also follow the development of increasingly sophisticated information technology so that business life becomes more advanced, including the company's payroll system, a problem that currently exists at PT. "Andalas Jaya Perkasa Medan" is a way of calculating salaries that is less efficient and makes it difficult to access information regarding employee payroll, it is possible that payroll data is lost or hidden in other files which often pile up, losing employee payroll data can make it difficult for the finance department to control or control over employee payroll. To overcome this problem, an Android-based payroll information system was created using the waterfall method, data design and analysis and the system was described using UML. With this payroll information system, it is hoped that it can help companies provide employee salary information more quickly, effectively and efficiently.

Keywords: Sistem Informasi, Penggajian Karyawan, PT. Andala Jaya Perkasa Medan

PENDAHULUAN

Perkembangan sistem informasi pada saat ini, sudah mengalami tingkat kemajuan yang sangat pesat, terutama dalam bidang bisnis, dan hal itu juga berpengaruh pada kegiatan bisnis di perusahaan. Dalam kegiatan perusahaan, perangkat lunak merupakan bagian yang sangat penting dalam kelancaran kegiatan perusahaan, seperti kemampuan untuk melakukan pengolahan, penyimpanan dan pengaksesan informasi yang diperlukan dengan cepat dan tepat. (Hartanti, 2010).

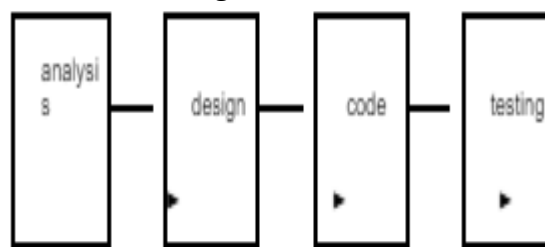
Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. (Romney, Marshall B., 2015). Pada penelitian (Wignyowiyoto et al., 2017) sistem informasi informasi penggajian yang berbasis desktop dapat mempermudah untuk proses pengolahan data yang efisien dan akurat demi mencegah adanya keterlambatan dan ketidakcocokan data.

Menurut (Nilasari, 2014) mengemukakan bahwa gaji atau dalam bahasa inggris dikenal dengan istilah salary merupakan sebuah bentuk pembayaran secara periodik dari sebuah perusahaan atau instansi kepada seorang karyawan yang mungkin didasarkan pada kontrak kerja. Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk memajukan standar terbuka perangkat seluler (Yudhanto, Yudha; Wijayanto, Ardhi, 2017)

Penerapan sistem penggajian pada perusahaan, yang ada saat ini di PT. “Andalas Jaya Perkasa Medan” adalah cara perhitungan gaji yang kurang efisien dan sulitnya akses data informasi mengenai penggajian pegawai, dimungkinkannya data penggajian data hilang atau terselip di berkas-berkas lainnya yang sering menumpuk, kehilangan data penggajian pegawai dapat menyulitkan bagian keuangan untuk melakukan pengendalian atau kontrol terhadap penggajian pegawai. Berdasarkan latar belakang diatas penulis mencoba merancang suatu aplikasi sistem informasi penggajian berbasis android dengan adanya sistem informasi tersebut di perusahaan diharapkan dapat membantu pihak perusahaan memberikan informasi gaji karyawan lebih cepat, efektif dan efisien.

METODE PENELITIAN

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitsn ini yaitu waterfall. Sistem yang dijalankan berdasarkan langkah-langkah yang jelas, dimana suatu proses harus selesai terlebih dahulu sebelum langkah berikutnya selesai, dinyatakan selesai bila output dari langkah tersebut sesuai dengan kebutuhan yang didefinisikan pada langkah sebelumnya. Dimulai dari analysis, design, code, dan testing.



Adapun tahap-tahapnya sebagai berikut:

1. Analysis Menganalisa dari data yang ada serta mengumpulkan kebutuhan– kebutuhan sistem yang akan dibangun.
2. Design Perancangan ini menggunakan rancangan dari perangkat lunak yang terdiri dari : ERD (Entity Relationship Diagram), DFD (Data Flow Diagram), struktur database, dan perancangan aplikasi. Tahapan pada rancangan ini akan menghasilkan kebutuhan software yang akan digunakan pada pembuatan sistemnya.
3. Code Selanjutnya desain akan diterjemahkan kode-kode ke dalam bahasa pemrograman, yang digunakan adalah PHP.
4. Testing Setelah penulisan program selesai dan program dapat berjalan, program dapat diuji. Teknik pengujian yang digunakan dalam penelitian ini adalah black box testing.

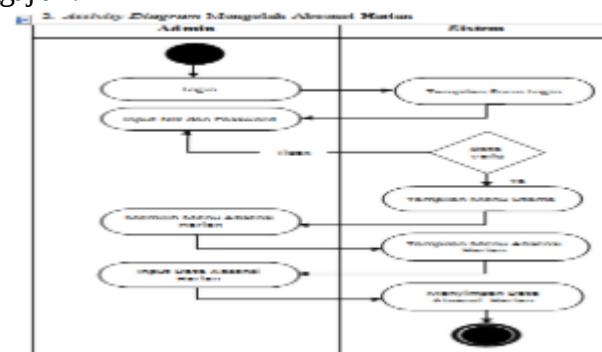
Use Case Diagram, menggambarkan rancangan use case diagram pada sistem informasi penggajian



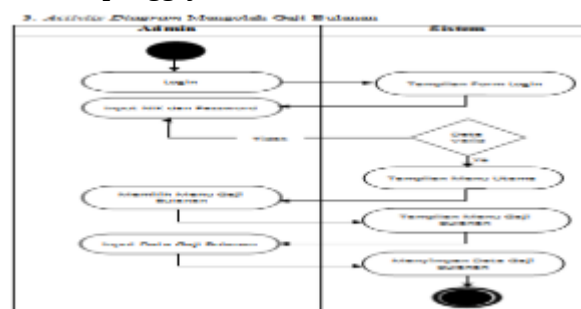
Activity Diagram, menggambarkan activity diagram login pada sistem informasi penggajian.



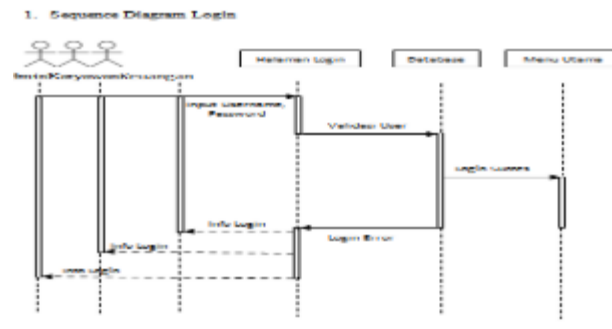
Activity Diagram Absensi Harian, menggambarkan activity diagram absensi harian pada sistem informasi penggajian.



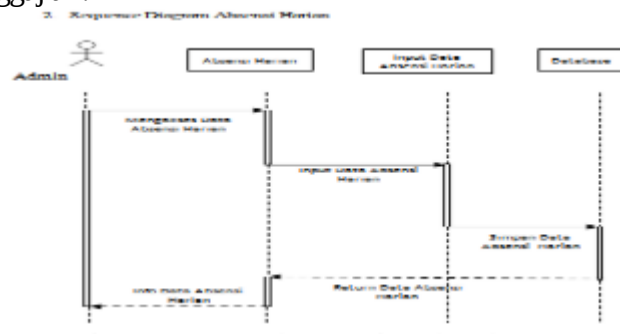
Activity Diagram Mengolah Gaji Bulanan, menggambarkan activity diagram mengolah gaji bulanan pada sistem informasi penggajian



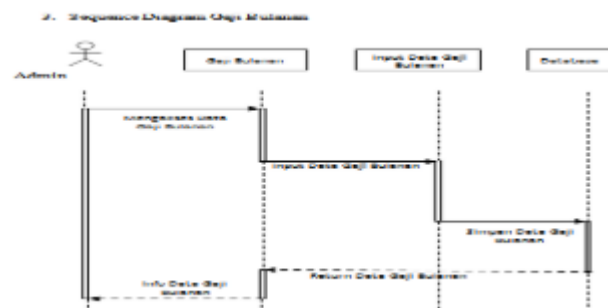
SequenceDiagram, menggambarkan sequence diagram login pada sistem informasi penggajian.



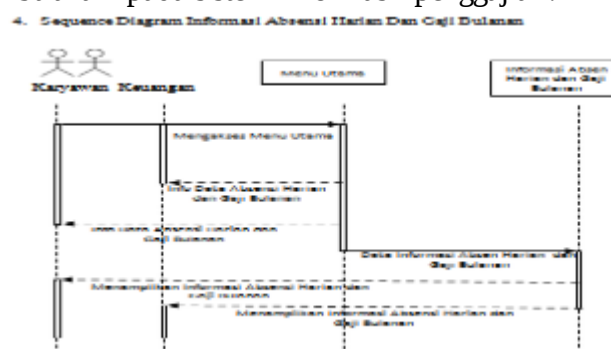
Sequence Diagram Absensi Harian, menggambarkan sequence diagram absensi harian pada sistem informasi penggajian.



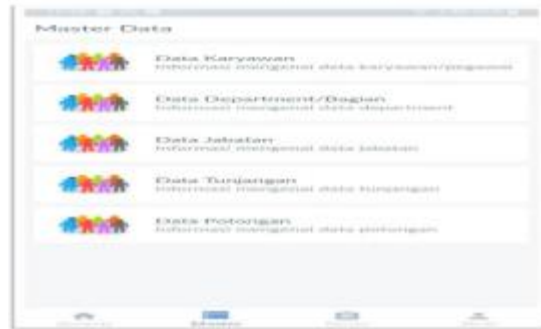
Sequence Diagram Gaji Bulanan, menggambarkan sequence diagram gaji bulanan pada sistem informasi penggajian.



Sequence Diagram Absensi Harian dan Gaji Bulanan, menggambarkan sequence diagram absensi harian dan gaji bulanan pada sistem informasi penggajian.



HASIL DAN PEMBAHASAN



ini tampilan menu master data pada sistem informasi penggajian

ini tampilan tambah data karyawan pada sistem informasi penggajian

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa dan pembahasan yang telah diuraikan, dapat ditarik kesimpulan yang berkaitan dengan sistem aplikasi penggajian pada PT. “Andalas Jaya Perkasa Medan”, yaitu:

1. Pembuatan aplikasi menggunakan Bahasa Pemrograman Java dengan software Android Studio dengan menggunakan pemodelan Waterfall dan perancangan perangkat lunak ini menggunakan Unified Modelling Language (UML)
2. Aplikasi penggajian berbasis android dapat menjadi media pilihan baru bagi karyawan untuk dapat mengakses gaji secara detail dan transparan.
3. Adanya aplikasi sistem informasi penggajian ini mempermudah karyawan dalam melihat dan mengetahui informasi absensi harian dan gaji bulanan karyawan.
4. Dengan adanya aplikasi penggajian berbasis android membantu pihak perusahaan memberikan informasi penggajian secara real-time dan akurat terkait kegiatan perusahaan yang tidak menggunakan selebaran kertas dalam penyebaran informasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Hartanti, D. (2010). Analisis Sistem Informasi Kepegawaian Pemerintah Kotamadya Jakarta Barat Berbasis Web. It, (11).
- Nilasari, S. 2014. (2014). ManajemenStratgeiItuGampang. Jakarta. DuniaCerdase.
- Romney, Marshall B., dan P. J. S. 2015. (2015). Accounting Information Systems, 13th ed. England: Pearson Educational Limited.
- Wignyowiyoto, I., Rofiah, S., Informatika, M., Bina Insani, S., Siliwangi No, J., & Panjang Sepanjang Jaya Bekasi, R. (2017). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Desktop. Bina Insani ICT Journal, 4(2), 179–188.

Yudhanto, Yudha; Wijayanto, Ardhi,. (2017). MudahMembuatdanBerbisnisAplikasi Android dengan Android Studio, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2017.